

## Programmablauf "Leseförderung in Bibliotheken - analog bis digital"

<b>Zeitplan 22.04.2024</b>				
	Workshop 1	Workshop 2	Workshop 3	
12: 00 bis 14:00 Uhr	"Bilderbuch-Slam": Frau Scheuer, Stadtbücherei Lauterbach	"Einsatz von Minecraft, Super Mario Maker 2 in der Bibliothek": Herr Weiß, Stadtbibliothek Bensheim	"Bib-to-Go-Taschen und andere Robotik-Coding-Angebote: Doreen Lenz, Stadtbibliothek Berlin-Reinickendorf	
14:00 Uhr	Begrüßung durch	Bürgermeister Klaus Friedrich, Korbach Alexander Budjan, Leiter der Hessischen Fachstelle für Öffentliche Bibliotheken Dr. Tobias Metzler, Leiter der Stadtbücherei Korbach	währenddessen Stärkung mit Kaffee und Kuchen	
15:00 bis 17:00 Uhr	Workshop 1 Bilderbuch-Slam: Frau Scheuer, Stadtbücherei Lauterbach	Workshop 2 "Escape-Spiel mit Kinderbüchern und digitalen Lesestifen": Heike Rothmann, Stadtbücherei Marburg und Sandra Rudolph, Fachstelle Sachsen		
   				
<b>4-Länder-Treffen 2024</b>				
17:00 bis 18:00 Uhr	Hotelzimmer einchecken etc.			
18:00 Uhr	Abendessen			
ab 19:00 Uhr	Daddel-Raum-Angebote	betreut durch Alexander Weiß, Stadtbibliothek Bensheim	und Alexander Weber, Fachstelle	
<b>Zeitplan 23.04.2024</b>				
	Workshop 1	Workshop 2	Workshop 3	
8:30 bis 10:30 Uhr	"Medienpädagogisches Arbeiten mit KI": Christian Rall, Jonathan Deininger, FJMK, NRW	"Bib-to-Go-Taschen und andere Robotik-Coding-Angebote: Doreen Lenz, Stadtbibliothek Berlin-Reinickendorf	"Escape-Spiel mit Kinderbüchern und digitalen Lesestifen": Heike Rothmann, Stadtbücherei Marburg und Sandra Rudolph, Fachstelle Sachsen	Daddel-Raum, Alexander Weber, Fachstelle
10:30 bis 11:00 Uhr	Kaffeepause	Resümee	Verabschiedung	
11:00 bis 13:00 Uhr	Workshop 1 "Medienpädagogisches Arbeiten mit KI": Christian Rall, Jonathan Deininger, FJMK, NRW	Workshop 2 "Einsatz von Minecraft, Super Mario Maker 2 in der Bibliothek": Herr Weiß, Stadtbibliothek Bensheim	Workshop 3	Daddel-Raum, Alexander Weber, Fachstelle